|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 56 | **기간** | 07.17 - 07.23 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 맵 조명작업, 서버 동기화 | | | | |

<상세 수행내용>

아이템 2종을 추가했습니다. 하나는 최대 체력을 영구적으로 증가시켜주는 아이템이고

나머지 하나는 나를 제외한 다른 사람들의 위치를 표시해주는 아이템입니다.

체력 충전소도 추가하였습니다.

게임시작할때 애니메이션 나오도록 제작하여서 적용했고 탈출할때 애니메이션도 적용은 해놨고 애니메이션은 제작중입니다.// 애니메이션이 재생중일때는 ui들을 감추도록 코드를 추가했습니다.

서버와의 동기화는 전부 완료 끝나서 최종발표전까지 종료 애니메이션 만들고 나이아가라 좀더 다듬어서 마무리하겠습니다.

시네마 영상은 발표때 시연하겠습니다.

종합 설계 기간 동안 매주 신경 써 주셔서 감사했습니다.

교수님 덕분에 잘 마무리할 수 있었던 것 같습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | x | | |
| **해결방안** | x | | |
| **다음주차** |  | **다음기간** |  |
| **다음주 할일** | 탈출 영상 제작, 나이아가라 다듬기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |